

쿡앱스 클라이언트 프로그래머 채용 과제

**1. 과제 내용**

* 자사 서비스중인 게임인 Toy Party - Hexa Blast 게임에서 21레벨을 구현해주시길 바랍니다.
* 위 게임을 플레이 후 로직을 구현해주세요.
* 필수 구현항목
  + 드랍로직 : 새로 생성된 블럭이 좌우로 흘러내리는 로직
  + 매칭조건 : 직선 3개 이상, 4개 이상의 블럭이 모일 경우
* 가산점 항목
  + 장애물 : 팽이
  + 기타 : UI, 특수블럭 생성, 특수블럭 기능 등 필수 구현항목 이외의 기능은 자유롭게 추가 구현하시면 됩니다.
* 제공해드린 ‘스윗로드’ 게임 리소스의 경우 후보자분의 편의를 위해 제공해드리고 있습니다. 제공해드린 리소스로 과제 진행 부탁드립니다.
* 과제 난이도에 비해 짧은 시간이므로 완벽하지 않으셔도 되니 편하게 메일 보내주세요.
* YouTube 플레이 동영상을 참고하거나 모바일에서 플레이 하시면 됩니다.
  + YouTube URL : <https://www.youtube.com/watch?v=5QUxdj1Fg7w>
  + Android 스토어 링크 : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cookapps.toyparty>
  + iOS 스토어 링크 : <https://itunes.apple.com/app/toy-party-hexa-block-match-3/id1266569652>

**<개발 환경>**

* Unity - Android 환경

**<제출물>**

* 소스코드
* 게임 실행 apk 파일